

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины
ОПЦ.10 Компьютерная графика

1. Цели и задачи УД (ПМ)

Цель:

- формирование теоретических знаний в области компьютерной графики и получение навыков использования программных средств компьютерной графики в профессиональной деятельности

Задачи:

- усвоение основных знаний в области компьютерной графики; умение применять системы автоматизированного проектирования (САПР).

2. Место УД (ПМ) в структуре ППССЗ

Программа по учебной дисциплине «Компьютерная графика» является частью образовательной программы подготовки специалистов среднего звена по специальности 15.02.16 Технология машиностроения, утвержденной приказом Министерства просвещения Российской Федерации № 444 от 14.06.2022 г., в части освоения общепрофессионального цикла.

3. Результаты освоения УД (ПМ)

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

уметь:

создавать, редактировать и оформлять чертежи на персональном компьютере;

знать:

основные приемы работы с чертежом на персональном компьютере

Учебная дисциплина «Компьютерная графика» обеспечивает формирование и развитие профессиональных и общих компетенций ОК 01.- ОК 03., ОК 09., ПК 1.1., ПК 3.1.

4. Количество часов на освоения УД (ПМ)

Форма обучения: очная

Объем образовательной программы в академических часах - **68** часов, в том числе: учебная нагрузка обучающегося во взаимодействии с преподавателем - **68** часа.

Форма обучения: заочная

Объем образовательной программы в академических часах - **68** часов, в том числе: учебная нагрузка обучающегося во взаимодействии с преподавателем - **14** часа; самостоятельная работа **54** часа

5. Контроль результатов освоения УД (ПМ): виды текущего контроля, формы промежуточной аттестации

Текущий контроль: выполнение практических работ

Промежуточная аттестация: дифференцированный зачет